

#### **ANEXO V**

## RELATÓRIO DE EXECUÇÃO DO OBJETO

### 1. DADOS DO PROJETO

Nome do projeto:

Nome do agente cultural proponente:

Nº do Termo de Execução Cultural:

Vigência do projeto:

Valor repassado para o projeto:

Data de entrega desse relatório:

### 2. RESULTADOS DO PROJETO

#### 2.1. Resumo:

Descreva de forma resumida como foi a execução do projeto, destacando principais resultados e benefícios gerados e outras informações pertinentes.

## 2.2. As ações planejadas para o projeto foram realizadas?

- ( ) Sim, todas as ações foram feitas conforme o planejado.
- ( ) Sim, todas as ações foram feitas, mas com adaptações e/ou alterações.
- ( ) Uma parte das ações planejadas não foi feita.
- ( ) As ações não foram feitas conforme o planejado.

## 2.3. Ações desenvolvidas

Descreva as ações desenvolvidas, com informações detalhando ações, datas, locais, horários, etc. Fale também sobre a eventuais alterações nas atividades previstas no projeto, bem como os possíveis impactos nas metas acordadas.

## 2.4. Cumprimento das Metas

Secretaria Municipal de Educação/Cultura/ Desporto/ Lazer/ Turismo Tel.: (64) 3659-1610 E-mail: <a href="mailto:itarumaeducação@yahoo.com.br">itarumaeducação@yahoo.com.br</a>

Japanesales



### Metas integralmente cumpridas:

- META 1 [Descreva a meta, conforme consta no projeto apresentado]
- OBSERVAÇÃO DA META 1: [informe como a meta foi cumprida]

Metas parcialmente cumpridas (SE HOUVER):

- META 1 [Descreva a meta, conforme consta no projeto apresentado]
- Observações da Meta 1: [Informe qual parte da meta foi cumprida]
- Justificativa para o n\u00e3o cumprimento integral: [Explique porque parte da meta n\u00e3o foi cumprida]

Metas não cumpridas (se houver)

- Meta 1 [Descreva a meta, conforme consta no projeto apresentado]
- Justificativa para o n\u00e3o cumprimento: [Explique porque a meta n\u00e3o foi cumprida]

### 3. PRODUTOS GERADOS

3.1.	1.	A	execução	do	projeto	gerou	algum	produto	,?
٠.,	- D		checagao	00	piojeco	Peroa	aibaiii	piodaco	

Exemplos. videos, documentarios.
( ) Sim
( ) Não
3.1.1. Quais produtos culturais foram gerados?
Você pode marcar mais de uma opção. Informe também as quantidades.
( ) Documentário
( ) Documentário de curta-metragem
( ) Videoclipe
( ) Vídeo para plataforma digital
( ) Outros:

# 3.1.2. Como os produtos desenvolvidos ficaram disponíveis para o público após o fim do projeto?

Exemplos: publicações impressas, vídeos no YouTube?

Agenerdel



### 3.2. Quais foram os resultados gerados pelo projeto?

Detalhe os resultados gerados por cada atividade prevista no Projeto.

# 3.2.1 Pensando nos resultados finais gerados pelo projeto, você considera que ele ...

(Voce pode marcar mais de uma opção).
( ) Desenvolveu processos de criação, de investigação ou de pesquisa.
( ) Desenvolveu estudos, pesquisas e análises sobre o contexto de atuação.
( ) Colaborou para manter as atividades culturais do coletivo.
( ) Fortaleceu a identidade cultural do coletivo.
( ) Promoveu as práticas culturais do coletivo no espaço em que foi desenvolvido.
( ) Promoveu a formação em linguagens, técnicas e práticas artísticas e culturais.
( ) Ofereceu programações artísticas e culturais para a comunidade do entorno.
( ) Atuou na preservação, na proteção e na salvaguarda de bens e manifestações culturais.

## 4. PÚBLICO ALCANÇADO

Informe a quantidade de pessoas beneficiadas pelo projeto, demonstre os mecanismos utilizados para mensuração, a exemplo de listas de presenças. Em caso de baixa frequência ou oscilação relevante informe as justificativas.

### 5. EQUIPE DO PROJETO

# 5.1 Quantas pessoas fizeram parte da equipe do projeto?

Digite um número exato (exemplo: 23).

# 5.2 Houve mudanças na equipe ao longo da execução do projeto?

Secretaria Municipal de Educação/Cultura/ Desporto/ Lazer/ Turismo Tel.: (64) 3659-1610 E-mail: <a href="mailto:itarumaeducação@yahoo.com.br">itarumaeducação@yahoo.com.br</a>





5.3 Informe os p	orofissio	nais que par	ticiparam	da execução	o do projeto	
Nome do profissional/empresa	Função no projeto	CPF/CNPJ	Pessoa negra?	Pessoa índigena?	Pessoa deficiência?	com
Ex.: João Silva	Cineasta	123456789101	Sim/Não	Sim/Não	Sim/Não	
Ex.: João Silva	Cineasta	123456789101	Sim/Não	Sim/Não	Sim/Não	

Caso você tenha marcado os itens 2 ou 3 (virtual e híbrido):

## 6.2 Quais plataformas virtuais foram usadas?

Você pode marcar mais de uma opção.

( ) 3. Híbrido (presencial e virtual).

()Youtube

( )1. Presencial.

() 2. Virtual.

()Instagram / IGTV

()Facebook

()TikTok

( )Google Meet, Zoom etc.

( )Outros: \_\_\_\_\_

6.3 Informe aqui os links dessas plataformas:

## Caso você tenha marcado os itens 1 e 3 (Presencial e Híbrido):

Secretaria Municipal de Educação/Cultura/ Desporto/ Lazer/ Turismo Tel.: (64) 3659-1610 E-mail: <a href="mailto:itarumaeducação@yahoo.com.br">itarumaeducação@yahoo.com.br</a>

Sparenceday



6.4 De que forma aconteceram as ações e atividades presenciais do projeto?
( )1. Fixas, sempre no mesmo local.
( )2. Itinerantes, em diferentes locais.
( )3. Principalmente em um local base, mas com ações também em outros locais.
6.5 Em que município o projeto aconteceu?
6.6 Em que área do município o projeto foi realizado?
Você pode marcar mais de uma opção.
( )Zona urbana central.
( )Zona urbana periférica.
( )Zona rural.
( )Área de vulnerabilidade social.
( )Territórios indígenas (demarcados ou em processo de demarcação).
() Comunidades quilombolas (terra titulada, em processo de titulação, com registro na Fundação Palmares).
( )Território de povos e comunidades tradicionais (ribeirinhos, louceiros, cipozeiro, pequizeiros, vazanteiros, povos do mar etc.).
( )Outros:
6.7 Onde o projeto foi realizado?
Você pode marcar mais de uma opção.
( )Equipamento cultural público municipal.
( )Equipamento cultural público estadual.
( )Espaço cultural independente.
( )Escola.
( )Praça.
Secretaria Municipal de Educação/Cultura/Desporto/Lazer/Turismo

Secretaria Municipal de Educação/Cultura/ Desporto/ Lazer/ Turismo Tel.: (64) 3659-1610 E-mail: <u>itarumaeducação@yahoo.com.br</u>

Aparonded



(	)Rua.
(	)Parque.
(	)Outros

# 7. DIVULGAÇÃO DO PROJETO

Informe como o projeto foi divulgado. Ex.: Divulgado no Instagram

### 8. CONTRAPARTIDA

Descreva como a contrapartida foi executada, quando foi executada e onde foi executada.

### 9. TÓPICOS ADICIONAIS

Inclua aqui informações relevantes que não foram abordadas nos tópicos anteriores, se houver.

### 10. ANEXOS

Junte documentos que comprovem que você executou o projeto, tais como listas de presença, relatório fotográfico, vídeos, depoimentos, entre outros.

Nome

Assinatura do Agente Cultural Proponente



Secretaria Municipal de Educação/Cultura/ Desporto/ Lazer/ Turismo Tel.: (64) 3659-1610 E-mail: <a href="mailto:itarumaeducação@yahoo.com.br">itarumaeducação@yahoo.com.br</a>